



# CALENDRIER

MATCHS À DOMICILE



## OCTOBRE 2022



J4 8 POIRÉ ROLLER - SA MERIGNAC



J2 22 POIRÉ ROLLER - AL ST SEBASTIEN



## NOVEMBRE 2022



J6 19 POIRÉ ROLLER - LA VENDÉENNE

## DECEMBRE 2022



J8 3 POIRÉ ROLLER - HC DINAN-QUEVERT



## JANVIER 2023



J9 14 POIRÉ ROLLER - RHC LYON



## FEVRIER 2023



J11 4 POIRÉ ROLLER - CS NOISY



J12 25 POIRÉ ROLLER - SCRA ST OMER

## AVRIL 2023



J14 1 POIRÉ ROLLER - SPRS PLOUFRAGAN



J16 22 POIRÉ ROLLER - US VILLEJUIF



## MAI 2023



J19 6 POIRÉ ROLLER - US COUTRAS

## JUIN 2023

actual J21 3 POIRÉ ROLLER - NANTES ARH

#VIBREZORANGETNOIR



# QUELQUES RÈGLES À CONNAÎTRE

## LES FAUTES D'ÉQUIPES

Ce sont des fautes sans gravité commises

### 1. Dans le jeu :

- Fautes de contact sans violence et sans conséquences physiques graves (coup sur la crosse, sur le protège tibia, bloquer, pousser)
- Jouer la balle sans crosse ou avec un équipement défectueux
- Effectuer un "bloc" illégal ou une obstruction intentionnelle sur un adversaire

### 2. Lorsque le jeu est arrêté

- Non respect de la distance réglementaire ou retard intentionnel lors de l'exécution d'un coup franc indirect

Une faute d'équipe est sanctionnée par un coup franc indirect (ou un penalty si elle est faite dans la surface de réparation). Elles sont comptabilisées par la table de marque. Au bout de 10 fautes d'équipes, l'adversaire obtient un coup franc direct. Puis ensuite toute les 5 fautes.

## PENALTY ET COUP FRANC DIRECT

Le coup franc et le penalty sont exécutés sans coup de sifflet de l'arbitre. Le joueur dispose de 5 secondes.

Tous les joueurs se rassemblent dans la surface opposée et ne peuvent en sortir qu'au moment où la pénalité s'exécute.

**Le penalty** est tiré directement sans feinte

**Le coup franc direct** peut être tiré directement (avec ou sans élan) ou en dribblant.

**Position du gardien de but :** Être immobile, en appui sur ses deux patins, sur la ligne de but, la crosse touche le sol. Il ne peut quitter cette position qu'au déclenchement de la pénalité (balle touchée).

## MESURES DISCIPLINAIRES : CARTONS

**Les fautes graves sont sanctionnées par un carton bleu et les fautes très graves par un carton rouge.**

L'équipe du joueur fautif évoluera en infériorité numérique pendant 2 minutes (carton bleu) ou 4 minutes (carton rouge)

Quand un carton est présenté, le joueur devra quitter la piste pendant tout le temps (2 ou 4 minutes) De plus, l'équipe fautive est pénalisée par un coup franc direct.

Si l'équipe pénalisée encaisse un but, alors l'équilibre numérique est rétabli